



# FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE FOOTBALL

## LIGUE DU GRAND CASABLANCA



### Commission Régionale de Compétition

### Saison 2023/2024

### CATEGORIE « JUNIORS »

**DATE : DIMANCHE 07 JANVIER 2024**

#### 6<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « A »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	12H00	ESSOKHOUR ESSAOUDA	ASOFP // ASSC	
CASABLANCA	09H00	C. BEN JELLOUNE	WAC // CTSBS	
CASABLANCA	12H00	H. ZEMRANI	CEH // ERM	
CASABLANCA	12H00	MANSOURIA BERNOUSSI	RB // USSM	
<b>Exempt : ACCF</b>				

#### 6<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « B »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	14H00	H. ZEMRANI	ACOS // FCEA	
CASABLANCA	12H00	ESP MUSTAFA CHOUKRI	KNSNC // EJSC1	
CASABLANCA	16H00	SIDI MOUMEN	ABS // FCC	SAMEDI 06/01/2024
NOUACEUR	13H00	SELLAM RAJRAJI	CSNOS // CNS	
<b>Exempt : RCA</b>				

#### 6<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « C »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	16H00	A. PERE JEGO	RAC1 // ASL	SAMEDI 06/01/2024
CASABLANCA	13H00	SIDI OTHMANE	TLM // NDR	
CASABLANCA	14H00	ESSOKHOUR ESSAOUDA	AEA // ANSN	
CASABLANCA	12H00	SIDI MOUMEN	AJAS // NAH	
<b>Exempt : TAS</b>				

#### 6<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « D »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
BOUSKOURA	11H00	MUNICIPAL	AUSB // CCFAC	
CASABLANCA	10H00	H. MOHAMED NOUDIR	EJSC2 // ASC	
CASABLANCA	14H00	LARBI CHEBBAK	AJSMR // CIHH	
MOHAMMADIA	12H00	AL ALIA	USM // CWW	
<b>Exempt : WALA</b>				

#### 6<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « E »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	15H00	SIDI OTHMANE	USO // CSMO	
CASABLANCA	12H00	ESP. SBATA	OSC // MCAM	
CASABLANCA	11H00	A. BELMAHJOUR	WAHDA // RAC2	
NOUACEUR	15H00	SELLAM RAJRAJI	AWNS // AFCB	
<b>Exempt : AJS</b>				

- N.B /** - Les équipes en présence doivent se présenter au moins une heure avant le coup d'envoi fixé par le programme.  
- La présence du service d'ordre (02) est obligatoire, ainsi que le port des protèges tibia pour les joueurs.

**LE SECRETAIRE GENERAL.**  
*Khalil SBOUHI*