



# FEDERATION ROYALE MAROCAINE DE FOOTBALL

## LIGUE DU GRAND CASABLANCA



### Commission Régionale de Compétition

### Saison 2022/2023

### CATEGORIE « JUNIORS »

**DATE : DIMANCHE 03 DECEMBRE 2023**

#### 3<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « A »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	15H00	MUNICIPAL AIN SBAA	ACCF // ASOFP	
CASABLANCA	16H00	H .ZEMRANI	CEH // WAC	
DAROUA	-	-	ERM // RB	REPORTE
CASABLANCA	12H00	ESP SBATA	CTSBS // USSM	
<b>Exempt : ASSC</b>				

#### 3<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « B »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	10H00	OASIS	RCA // ACOS	
CASABLANCA	15H00	SIDI MOUMEN	ABS // KSNAC	LUNDI 04/12/2023
NOUACEUR	13H00	SELLAM RAJRAJI	FCC // CSNOS	LUNDI 04/12/2023
CASABLANCA	10H00	H. MOHAMED NOUDIR	EJSC1 // CNS	
<b>Exempt : FCEA</b>				

#### 3<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « C »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	15H00	A LARBI ZAOULI	TAS // RAC1	
CASABLANCA	15H00	ESSKHOUR ESSAOUDA	AEA // TLM	SAMEDI 02/12/2023
NOUACEUR	11H00	SELLAM REJRAJI	ANSN // AJAS	LUNDI 04/12/2023
CASABLANCA	13H00	MUNICIPAL AIN SBAA	NDR // NAH	
<b>Exempt : ASL</b>				

#### 3<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « D »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	11H00	SIDI MOUMEN	WALA // AUSB	LUNDI 04/12/2023
CASABLANCA	13H00	LARBI CHEBBAK	AJSMR // EJSC2	
CASABLANCA	14H00	H .ZEMRANI	CIHH // USM	
CASABLANCA	12H00	A MOHAMED V	ASC // CWW	
<b>Exempt : CCFAC</b>				

#### 3<sup>ème</sup> journée

#### Groupe « E »

Ville	Horaire	Terrain	Clubs en présence	Observation
CASABLANCA	13H00	SIDI MAAROUF	AJS // USO	
CASABLANCA	11H00	A BELMAHJOUR	WAHDA // OSC	
CASABLANCA	11H00	A PERE JEGO	RAC2 // AWNS	
CASABLANCA	-	-	MCAM // AFCB	REPORTE
<b>Exempt : CSMO</b>				

- N.B /** -Les équipes en présence doivent se présenter au moins une heure avant le coup d'envoi fixé par le programme.  
 - La présence du service d'ordre (02) est obligatoire, ainsi que le port des protèges tibia pour les joueurs.

**LE SECRETAIRE GENERAL.**

